



Правила косплея на Старконе 2017

- > **Правила для косплееров**
- > **Правила конкурса косплея**
- > **Внеконкурсные выступления**
- > **Косплей-премьера**
- > **Заявка для косплееров**
- > **Ф.А.О.**
- > **Правила Фитнес-косплея**

Правила для косплееров

1. **Основные положения**
2. **Косплей-премьера**
3. **Билеты для косплееров**
4. **Регистрация на фестивале**
5. **Правила по оружию**

1. Основные положения

1. На фестивале в качестве косплееров может быть аккредитовано только определенное количество участников. Косплеер, желающий принять участие в фестивале, может подать заявку на:

- посещение фестиваля в костюме и получение косплей-билета;
- выступление в конкурсе косплея с костюмом, подготовленным самостоятельно;
- выступление в конкурсе косплея с костюмом, подготовленным на заказ (ателье; мастерская и т.д.);
- внеконкурсное выступление.

2. Порядок приема заявок, предварительного отбора и аккредитации участников в качестве косплееров определяются настоящими правилами.

3. Порядок проведения конкурса и внеконкурсных выступлений регламентируется соответствующими правилами, опубликованными на официальном сайте фестиваля.

4. Все участники, подавшие заявку на участие в фестивале в качестве косплееров, автоматически соглашаются с настоящими правилами и обязуются ознакомиться с разделом FAQ, публикуемым на официальном сайте фестиваля по мере появления часто задаваемых вопросов.

5. Все участники обязуются бережно относиться к имуществу фестиваля, стендам и костюмам косплееров и сохранять порядок в павильонах и на прилегающих территориях.

6. При выявлении несоблюдения правил служба косплея имеет право внести участника в «черный список», что исключает возможность участия нарушителя в последующих мероприятиях компании Geekers в качестве аккредитованного косплеера на срок, выбранный службой косплея.

7. Организаторы фестиваля оставляют за собой право внесения изменений в данные правила, а также в правила конкурса косплея, внеконкурсных выступлений и фитнес косплея вплоть до 10 июля 2017 года включительно.

8. Информация об изменениях будет публиковаться:

- на официальном сайте фестиваля;

- в официальном сообществе фестиваля и сообществе косплея фестиваля в социальной сети ВКонтакте.

9. Действительной и единственно верной является версия правил, опубликованная на официальном сайте фестиваля по адресу starcon.pro.

10. **Прием заявок проводится с 1 по 30 июня 2017 года включительно.** Для отправки заявки необходимо заполнить форму, которую мы опубликуем позднее.

2. Косплей-премьера

1. "Косплей-премьера" - это костюмы, изготовленные участниками по предпочтению организаторов фестиваля.
2. Организаторы предлагают косплеерам идеи для создания новых образов - в [сообществе косплея](#) и [официальном сообществе Старкона](#) публикуются арты, рисунки и скриншоты с различными героями/костюмами. Публикации можно найти по тегу [#premiere@starcon](#).
3. Организаторы не оплачивают и не участвуют в создании костюма. Участник, решивший сделать "косплей по желанию", получает бонусы на фестивале и может обратиться к службе косплея за консультацией по созданию образа.
4. Участник, сделавший "косплей по желанию", получает:
 - бесплатный вход на фестиваль;
 - «+5» баллов в общий зачет на отборочном этапе конкурса косплея;
 - профессиональную фотосессию.

5. Информация о дополнительных бонусах для участников с "косплеем по желанию" будет опубликована на сайте и в [официальном сообществе фестиваля](#).

6. В остальном на участников с "косплеем по желанию" распространяются требования общих правил и правил конкурса для косплееров.

7. Ответы на основные вопросы по "косплею по желанию" даны в соответствующем F.A.Q.

3. Билеты для косплееров

1. В дни проведения фестиваля все косплееры, получившие подтверждение заявки от службы косплея, на входе для косплееров смогут приобрести косплей-билет по специальной цене, которую мы сообщим позднее. Косплей-билет действует все дни фестиваля.
2. Косплеер, купивший или получивший косплей-билет, не имеет права присутствовать на фестивале без костюма в любой из дней фестиваля. Охрана или организаторы фестиваля могут удалить с территории фестиваля человека с бейджем косплеера, но без костюма, или потребовать доплату до полной стоимости входного билета на день проведения фестиваля.
3. Косплеер, купивший или получивший косплей-билет, подтверждает своё согласие на использование любых своих фотографий, сделанных аккредитованными на фестиваль фотографами, в рамках рекламной кампании будущих мероприятий.

4. Регистрация на фестивале

1. Все косплееры, получившие подтверждение заявки от службы косплея, получают уведомление от службы косплея и будут занесены в общий список для регистрации на фестивале.
2. Регистрация косплееров проходит на отдельном входе для косплееров. Точное время работы входа для косплееров будет опубликовано в расписании фестиваля.
3. В первый день фестиваля все косплееры должны зарегистрироваться на входе для косплееров для возможности покупки косплей-билета. В последующие дни косплееры должны получать только отметки о входе и новые печати.
4. Косплееры, прошедшие в финал конкурса косплея, должны пройти регистрацию во второй день фестиваля.
5. Для регистрации косплееру необходимо иметь с собой документ, удостоверяющий личность.
6. При регистрации каждый косплеер получает специальный бейдж категории «косплеер» и контрольную печать на руку. Участники основного конкурса получают бейдж со своим индивидуальным номером, и им также наносится контрольная печать на руку.
7. Бейдж категории «косплеер»:
 - выдается сразу на все дни мероприятия. Бейдж необходимо сохранять до конца фестиваля;

- передача бейджа другим лицам категорически запрещена. В случае передачи бейджа другим лицам участник лишается статуса косплеера и может попасть на территорию фестиваля только в случае покупки входного билета по полной стоимости;
- в случае утери бейджа косплеер должен заново пройти регистрацию на входе для косплееров. При себе необходимо иметь с собой документ, удостоверяющий личность.

8. Контрольная ультрафиолетовая печать:

- наносится на руку или элемент костюма. Если участник регистрируется на входе косплееров не в костюме, и костюм будет закрывать место печати, то при первом выходе из гримерки в костюме ему необходимо обратиться к члену команды и получить печать на какой-либо из элементов костюма;
- на каждый день фестиваля ставится отдельная печать.
- в случае, когда печать стерлась, косплеер может ее восстановить при повторном предъявлении документов;

9. Только в совокупности бейдж и печать дают право прохода в гримерку и право входа на территорию фестиваля.

5. Правила по оружию

1. Если оружие является частью образа, необходимо согласовать его использование во время фестиваля со службой косплея.
2. Пневматическое, пейнтбольное, страйкбольное и хардбольное оружие можно использовать только при условии его проверки службой косплея при входе на фестиваль.
3. Правила использования луков и арбалетов:

- лук или арбалет не может быть натянут и направлен в сторону человека ни при каких обстоятельствах, ни со стрелой, ни вхолостую;
- в костюме может присутствовать макет лука с фиксированными негнуцимыми плечами и тетивой «резинкой». Подобный макет можно растягивать вхолостую;
- если в костюме должен присутствовать именно лук (арбалет), а не его макет, владелец лука (арбалета) обязан при регистрации дать расписку о том, что не будет его натягивать ни при каких обстоятельствах;
- наконечники на стрелах или арбалетных болтах допустимы исключительно мягкие, например, резиновые.

Все косплееры, имеющие в качестве элемента костюма любое оружие, обязаны иметь при себе документ, удостоверяющий личность.

5. Стрельба из любого вида оружия, а также несанкционированные спарринги на муляжах оружия на территории проведения фестиваля категорически запрещены.

6. Отыгрыш в павильонах для участников с оружием должен быть построен так, чтобы не нанести вред себе и окружающим.

Редакция от 1 марта 2017 года.

Правила конкурса косплея

1. Основные положения
2. Призы и номинации
3. Жюри конкурса и критерии оценки
4. Предсудейство
5. Порядок проведения
6. Заявка на участие в конкурсе

1. Основные положения

1. На фестивале проводится конкурс косплея, на участие в котором принимаются заявки от:

- одиночных и команд участников, самостоятельно выбравших образ для косплея;
 - участников с «косплей-премьерой» (п. 2 общих правил).
2. Косплееры, получившие подтверждение заявки на участие в конкурсе от службы косплея, могут приобрести в дни проведения фестиваля косплей-билет по специальной цене, которую мы сообщим позднее.
 3. Участники с «косплей-премьерой» получают косплей-билет бесплатно.
 4. Количество участников в конкурсе ограничено. Максимально допустимое число участников — 200 человек.
 5. Лимит в 200 конкурсных мест установлен именно для участников, которые подают заявки в конкурс и самостоятельно выбирают образ. Для участников с «косплей-премьерой» установлена отдельная квота (подробнее в F.A.Q. по конкурсу косплея).
 6. Изменения списка конкурсантов возможны до 10 июля 2017 года. В случае обнаружения факта нарушения правил конкурса участник можете быть исключен из конкурса.
 7. Прием заявок проводится с 1 по 30 июня 2017 года включительно. Для отправки заявки необходимо заполнить форму, которую мы опубликуем позднее и отправить ее на почту: cosplay@geekers.pro

2. Призы и номинации

1. В конкурсе косплея предусмотрены следующие номинации:

- Лучший костюм фестиваля «Старкон 2017».
- Самый технически сложный костюм.
- Самый детально сшитый костюм.
- Самый космический костюм (костюм, в котором можно выйти в космос).
- Лучший костюм: импровизация.
- Лучший костюм: фэнтези.
- Лучший костюм: игры.
- Лучший костюм: доспехи.
- Лучший костюм: анимация.
- Лучший костюм: фильмы или сериалы.
- Лучший костюм: комиксы.
- Лучший костюм: классика (костюмы, сделанные на основе таких классических вселенных, как «2001: Космическая одиссея», «Чужой», «РобоКоп» и т.п.).
- Один в один.
- Лучший грим.
- Лучшее командное выступление.
- Лучшее одиночное выступление.

2. Призы:

- Лучший костюм фестиваля «Старкон 2017» - 70 000 рублей
- Самый технически сложный костюм - 25 000 рублей
- Самый детально сшитый костюм - 25 000 рублей
- Самый космический костюм - 25 000 рублей
- Лучший костюм: импровизация - 5 000 рублей
- Лучший костюм: фэнтези - 5 000 рублей
- Лучший костюм: игры - 5 000 рублей
- Лучший костюм: доспехи - 5 000 рублей
- Лучший костюм: анимация - 5 000 рублей
- Лучший костюм: фильмы или сериалы - 5 000 рублей
- Лучший костюм: комиксы - 5 000 рублей
- Лучший костюм: классика - 5 000 рублей
- Один в один - 5 000 рублей
- Лучший грим - 5000 рублей
- Лучшее одиночное выступление - 5000 рублей

- Лучшее командное выступление - по 3 000 рублей на человека

3. Жюри конкурса и критерии оценки

1. Состав жюри конкурса косплея определяется организаторами фестиваля и может включать от 5 до 10 человек. Точное количество членов жюри объявляется в первый день фестиваля.

2. В жюри конкурса косплея не могут состоять члены команды Geekers.

3. Во время конкурсных выступлений жюри выставляет каждому участнику оценки по 5-балльной шкале по нескольким критериям.

4. Критерии оценки одиночных выступлений:

- качество исполнения костюма;
- сложность исполнения костюма;
- оригинальность выбора костюма;
- наличие и сложность исполнения дополнительных аксессуаров;
- зрелищность демонстрации костюма.

5. Критерии оценки командных выступлений:

- слаженность команды;
- сложность постановки;
- зрелищность демонстрации;
- артистичность выступления.

6. Критерии оценки конкурсных выступлений финалистов:

- качество исполнения костюма;
- сложность исполнения костюма;
- оригинальность выбора костюма;
- наличие и сложность исполнения дополнительных аксессуаров;
- степень соответствия костюма оригиналу (акцент);
- зрелищность демонстрации костюма (акцент);
- артистичность выступления (акцент).

В финале конкурса косплея, основной акцент жюри будет направлен на:

- степень соответствия костюма оригиналу;
- зрелищность демонстрации костюма;
- артистичность выступления.

4. Предсудейство

1. В первый день фестиваля все косплееры могут пройти предварительный смотр костюмов у членов жюри. Смотр костюмов будет проходить в течение нескольких часов и заканчивается за час до начала конкурса. Точное время будет опубликовано позднее.

2. Процедура смотра будет проходить в павильоне F, в специально выделенном помещении. Точное местоположение будет сообщено косплеерам в ответных письмах службы косплея.

3. Косплееры будут проходить смотр по списку, каждому конкурсанту будет присвоен свой номер в очереди, список будет опубликован в сообществе в ВКонтате «Косплей на Старконе». Для участия в процедуре смотра необходимо предъявить членам жюри бейдж с индивидуальным номером участника.

4. Предсудейство является добровольной возможностью повысить свои шансы на получение более высокой оценки, т.к. во время предварительного осмотра жюри может более детально рассмотреть костюм участника и обратить внимание на элементы, которые сложно оценить на сцене.

5. Порядок проведения

1. Все отборочные конкурсные выступления проходят в первый день фестиваля. Каждому участнику предоставляется 60 секунд для демонстрации своего костюма под собственную музыку.

2. Все командные выступления проходят в первый день фестиваля. В составе команды может быть от 2 до 10 человек. Каждой команде предоставляется 120 секунд для демонстрации своих костюмов под собственную музыку. После командного выхода вся команда должна отойти вглубь сцены, и все участники команды в порядке очередности своих номеров должны выйти вперед для детальной оценки членами жюри.
3. Вечером первого дня жюри объявляет список из 30 финалистов конкурса. Финальные 30 мест распределяются среди всех участников.
4. Во второй день фестиваля в конкурсном выступлении участвуют только финалисты, претендующие на главный приз и призы в трёх основных номинациях. Каждому финалисту предоставляется 90 секунд для демонстрации своего костюма под собственное музыкальное сопровождение.
5. Любой участник командного выступления может быть индивидуально номинирован на приз в любой из номинаций и участвовать в финале.
6. На призовые места в конкурсе косплея могут претендовать только участники с одобренной заявкой и присутствующие на фестивале в заявленном на конкурс костюме все три дня.
7. Победители объявляются на церемонии закрытия в третий день фестиваля.
8. На церемонии награждения участники обязаны присутствовать в заявленных конкурсных костюмах.
9. Участникам конкурса во время выступления запрещается пропаганда насилия, суицида, употребления алкоголя и наркотических веществ, а также любые иные формы пропаганды, противоречащие законодательству РФ.
10. Участник конкурса косплея, по каким-либо причинам не зарегистрировавшийся в службе косплея до окончания конкурсных выступлений первого дня, будет допущен на фестиваль только при условии оплаты полной стоимости входного билета.

6. Заявка на участие в конкурсе

1. В конкурс косплея принимаются заявки на костюмы любой тематики: фэнтези, фантастика, комиксы, игры, фильмы, сериалы, аниме и так далее.
2. В конкурс косплея могут быть поданы только новые костюмы, которые не принимали участие в фестивалях, конкурсах и выставках.
3. Допускается публикация фотосессий в конкурсном костюме до фестиваля с обязательным упоминанием непосредственно в изображении информации о том, что костюм будет представлен на фестивале «Старкон 2017».
4. После одобрения заявки каждому участнику конкурса присваивается индивидуальный номер, который будет указан на личном бейдже участника.
5. Служба косплея имеет право отказать в приеме заявки на участие в конкурсе любому подавшему заявку участнику без объяснения причин.

Редакция от 1 марта 2017 года.

Внеконкурсные выступления

1. Основные положения
 2. Гостевое дефиле
 3. Внеконкурсные выступления
 4. Заявка на внеконкурсное выступление
- Форма заявки**

1. Основные положения

1. На фестивале существуют следующие варианты выступлений вне конкурса:

- гостевое дефиле (предварительная заявка не требуется);
- внеконкурсные выступления (командные заявки).

2. Внеконкурсные выступления проходят во второй день фестиваля. Гостевое дефиле проходит во второй день фестиваля.

3. Все участники гостевого дефиле и внеконкурсных выступлений, получившие подтверждение заявки от службы косплея, могут приобрести в день проведения фестиваля входной билет по специальной цене, которую мы сообщим позднее.

4. **Прием заявок проводится с 1 по 30 июня 2017 года включительно.** Для отправки заявки необходимо заполнить форму и отправить ее на почту cosplay@geekers.pro

2. Гостевое дефиле

1. Гостевое дефиле проходит в формате стандартного дефиле по подиуму. Все участники проходят по сцене под одинаковое для всех музыкальное сопровождение.
2. В гостевом дефиле может принять участие любой желающий, одетый в костюм, соответствующий тематике фестиваля. Предварительную заявку на участие в гостевом дефиле подавать не нужно, дефиле проходит в порядке очереди.
3. Участники основного конкурса косплея не могут принимать участие в гостевом дефиле.
4. Участие в гостевом дефиле не является обязательным для посетителей в костюмах.
5. Перед выходом на сцену участник должен будет называть свой никнейм, вселенную (фэндом) и имя персонажа члену команды фестиваля.
6. Участникам гостевого дефиле запрещается пропаганда насилия, суицида, употребления алкоголя и наркотических веществ, а также любые иные формы пропаганды, противоречащие законодательству РФ.

3. Внеконкурсные выступления

1. Внеконкурсное выступление может быть только командным.
2. Участники конкурса косплея могут принимать участие во внеконкурсном выступлении.
3. Внеконкурсное выступление может проходить как под музыку, предоставленную участником, так и под музыку организаторов.
4. Продолжительность внеконкурсного выступления не может превышать 5 минут.
5. Во время внеконкурсного выступления запрещается пропаганда насилия, суицида, употребления алкоголя и наркотических веществ, а также любые иные формы пропаганды, противоречащие законодательству РФ.

4. Заявка на внеконкурсное выступление

1. Участник имеет право на выход во внеконкурсном выступлении только в случае подтверждения заявки службой косплея.
2. Служба косплея имеет право отказать в приеме заявки на внеконкурсное выступление любому участнику без объяснения причин.

Форма заявки будет опубликована позднее.

Редакция от 1 марта 2017 года.

Косплей-премьера

Зачем нужна косплей-премьера?

Несмотря на разнообразие костюмов на наших фестивалях, мы заметили, что есть масса весьма известных и эффектных героев, которых никогда ещё не делали в России и странах ближнего зарубежья. При этом мы уверены, что у нас достаточно умелых людей, которым по силу не только создать костюм такого героя, но и достойно его представить.

Поэтому мы решили отдельно поощрить тех, кто готов взяться за создание изначально сложных образов. Таким образом на фестивале появятся новые тематические костюмы, а их создатели получат идею для старта и гарантированное поощрение.

К тому же, как нам кажется, костюмы такого уровня - это своеобразный вызов, а значит, и достижение новых высот при создании косплея.

Как происходит согласование костюма для косплей-премьеры?

В [сообществе Старкона](#) в течение февраля/марта мы публикуем арты, рисунки и скриншоты с теми героями/костюмами, которые, по нашему мнению, заслуживают того, чтобы их воплотили в жизнь. Данные посты можно найти по тегу [#премьера@starcon](#).

Всем желающим, кто готов взяться за создание того или иного героя, нужно связаться с нами через

службу косплея. После этого мы можем проконсультировать участника по созданию образа: помочь найти более детальные изображения, порекомендовать мастеров в нужной области.

Фестиваль оплачивает костюм?

Нет, мы не оплачиваем костюм и не участвуем в его создании. Наша задача – дать идею. Взамен мы готовы предоставить особый статус автору, так как, по нашему мнению, эти образы весьма сложные.

Гарантирует ли выбор такого героя победу в конкурсе?

Нет. Каждый человек, работающий над костюмом, получает +5 баллов в общий зачет на отборочном этапе конкурса. Что же касается победы, то тут уже всё зависит от участника.

Критерии финала будут построены таким образом, чтобы значимым было не только визуальное «чудо», но также выход и отыгрыш. Ведь сами понимаете, вхождение в роль - это 50% успеха.

Выходит, что косплеер, сделавший костюм по вашей идее важнее, чем косплеер, сделавший костюм самостоятельно?

Нет. Мы любим всех наших косплееров, независимо от того, идут ли они в конкурс, в гостевое дефиле или работают на стендах.

Наша цель – увеличить число сложных и интересных костюмов и новых образов. Именно поэтому мы даём возможность самым смелым косплеерам показать, что сделать что-то большое и сложное своими силами действительно можно.

Получается, что те, кто делают «косплей-премьеру», занимают места обычных участников, которые делают костюмы, сами выбирая героя?

Нет. Лимит в 200 конкурсных мест установлен именно на участников, которые подают заявки в конкурс и самостоятельно выбирают образ. Для «косплей-премьеры» установлена отдельная квота.

Что получает косплеер, который создает костюм для «косплей-премьеры»?

- +5 баллов в общий зачет на отборочном этапе конкурса;
- профессиональная фотосессия;
- бесплатный вход;

Также мы работаем над другими бонусами.

Редакция от 1 марта 2017 года.

Заявка для косплееров

1. Основные положения

1. На фестивале в качестве косплееров может быть аккредитовано только определенное количество участников. Заявки от косплееров принимаются на:

- посещение фестиваля в костюме и приобретение косплей-билета по специальной цене, которую мы сообщим позднее;
- выступление в конкурсе косплея с костюмом, подготовленным самостоятельно;
- выступление в конкурсе косплея с костюмом, подготовленным на заказ (ателье; мастерская и т.д.);
- внеконкурсное выступление.

2. Если у участника планируется два костюма или более, то каждый из них должен пройти процедуру утверждения.

3. В конкурс косплея принимаются костюмы, которые ранее не демонстрировались на фестивалях, либо костюмы, которые были переделаны более чем на 50%. Если костюм был обновлен более чем на 50% и Вы хотите подать его в конкурс, то необходимо предоставить фото

или видео материалы исходного костюма и его обновленной версии с подробным описанием что именно и как было изменено.

4. Косплееры, получившие подтверждение заявки от службы косплея, для прохода на фестиваль должны будут приобрести косплей-билет.
5. Косплеер имеет право на приобретение косплей-билета только в случае подтверждения заявки службой косплея.
6. Служба косплея имеет право отказать в приеме заявки любому участнику без объяснения причин.
7. Изменения списка конкурсантов возможны до 10 июля 2017. В случае обнаружения факта нарушения правил конкурса участник можете быть исключен из конкурса.

2. Сроки и порядок рассмотрения заявок

1. Прием заявок проводится с **1 по 30 июня 2017 года** включительно. Для отправки заявки необходимо заполнить одну из форм, которые мы опубликуем позднее. Дополнительные материалы можно отправить в течение одной недели после закрытия приема заявок. Все материалы можно отправить в ответном письме на наше уведомление, которое Вы получите на почту. Участники, не приславшие все запрашиваемые материалы до начала фестиваля, не могут быть представлены в финале конкурса.
2. Через 1 неделю после закрытия приема заявок служба косплея уведомит всех участников, чьи заявки получили подтверждение на получение косплей-билета и внеконкурсные выступления.
3. Через 2 недели после закрытия приема заявок служба косплея отдельно уведомит участников, чьи заявки получили подтверждение на участие в конкурсе косплея. Список косплееров, прошедших в конкурс, также будет опубликован в [сообществе косплея фестиваля](#).

3. Форма заявки

Будет опубликована позднее.

Редакция от 1 марта 2017 года.

F.A.Q.

Сколько стоит билет косплеера?

Стоимость билета составляет 500 рублей.

Билет косплеера на сколько дней?

На все три дня проведения фестиваля.

Есть ли специальные цены для косплееров на другие категории билетов?

Нет, по специальной цене можно купить только входной билет для косплеера (косплей-билет). Купить билет другой категории по специальной цене невозможно.

Как получить косплей-билет?

На регистрации в день фестиваля.

Если я не подавал заявку заранее, могу купить билет по спец. цене, показав косплей на регистрации?

Нет.

Когда можно подать заявку на косплей?

Заявки будут приниматься с 1 по 30 июня 2017 года включительно.

Если у меня персонаж "из головы"/не имеет официального изображения, как мне прислать его изображение в заявке?

В данном случае присылать изображение не надо, будет оцениваться качество и оригинальность Вашего костюма.

Как дослать материал? Нужно новое письмо-заявку составлять?

Нет, досыл и все уточнения от участников присылаются в ответном письме.

В какой вход проходить косплеерам?

Во вход, строго оговоренный разделением входов.

Какие документы предъявить при регистрации?

Документы, удостоверяющие Вашу личность, с фотографией.

Бейджи будут выдаваться каждый день при регистрации?

Бейдж выдается единожды, сразу на все дни фестиваля. Бейдж необходимо сохранять до конца фестиваля! Если же бейдж будет все же потерян, то косплееру нужно перерегистрироваться на входе для косплееров. При себе необходимо иметь с собой документ, удостоверяющий личность.

Как мне на костюм поставят контрольную печать, если я планировал переодеться в костюм уже в гримерке?

Если косплеер будет переодеваться в костюм позже в гримерке, то перед входом ему нужно заранее подготовить элемент костюма, на который может быть поставлена печать.

Что мне делать, если печать стерлась?

Ультрафиолетовую печать достаточно сложно стереть. Если такое все же произошло, то нужно подойти на вход для косплееров и перерегистрироваться. При себе необходимо иметь с собой документ, удостоверяющий личность.

Помощник может купить билет в день проведения прямо на стойке регистрации?

Да, по текущей цене.

Будет ли гримерка?

Да, только для аккредитованных косплееров.

Все ли косплееры получают доступ в гримерки?

Только аккредитованные.

Можно ли оставить вещи в гримерке на ночь?

Да, но организаторы не несут ответственность за их сохранность.

Гримерки отдельные?

Нет, есть одна общая гримерка с кабинками для переодевания.

Принимается ли в конкурс аниме?

Аниме принимается в конкурс, если костюм соответствует главной тематике фестиваля - фантастике.

Можно ли подать в конкурс несколько костюмов?

Можно.

Только участники финала могут претендовать на остальные номинации?

Нет. Участники финала претендуют только на призы в номинациях: Лучший костюм фестиваля «Старкон 2017», Самый технически сложный костюм, Самый детально сшитый костюм.

Выиграть в остальных номинациях можно, не попав в финал. Участники групповых дефиле также могут получить приз в любой номинации.

Что такое "фандом"?

То, откуда Ваш персонаж.

Редакция от 1 марта 2017 года.

Правила Фитнес-косплея

1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Конкурс фитнес косплея в следующих номинациях: - Мужской фитнес косплей в категории PRO (Приз – 10 000 руб.)

- Мужской фитнес косплей в категории любители (Приз – 5 000 руб.)
- Женский фитнес косплей в категории PRO (Приз – 10 000 руб.)
- Женский фитнес косплей в категории любители (Приз – 5 000 руб.)
- Лучшее выступление (Приз – 5 000 руб.)

Выбор категории для участника определяет куратор конкурса фитнес косплея после получения заявки. Номинация считается активной при наборе более 3 участников. В каждой категории назначается один победитель.

2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

Презентация каждого участника представляет собой произвольную программу под выбранную или назначенную организаторами фестиваля музыку длительностью не более 90 секунд.

Цель презентации – демонстрация костюма, физической формы, артистизма и уровня подачи. Обязательными являются: — проход к передней части сцены; — позирование под различными ракурсами; — произвольные шоу элементы. Непристойные действия на сцене не допускаются!

Критерии судейских оценок:

— общее спортивно-атлетическое телосложение. Принимается во внимание все физическое развитие участника: — пропорциональность; — симметричность и сбалансированность телосложения; — состояние и тонус кожи;

— качество и детальность проработки костюма;

— общая схожесть выбранного образа с оригиналом;

— произвольная программа, позирование: артистизм, презентабельность, шоу.

В случае использования бодиарта требуется предсудейство.

3. СРОКИ И ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ ЗАЯВОК

Обязательное условие приёма заявки и участия в конкурсе — наличие костюма персонажа из фильма/сериала/комикса/видеоигры.

Заявки на участие в конкурсе фитнес косплея принимаются по адресу электронной почтыgen1us90@mail.ru до 31 мая 2017 года включительно.

Дополнительные материалы можно отправить позже при наличии первичной заявки. Участники, не приславшие все запрашиваемые материалы до начала фестиваля, не могут быть представлены в конкурсе.

Если вы подали заявку на участие в конкурс фитнес косплея, подавать отдельную заявку на косплей-билет не нужно.

Если у вас планируется два костюма или более, то каждый из них должен пройти процедуру утверждения.

Максимальный срок рассмотрения заявки — 1 неделя. В случае одобрения заявки каждый участник получит уведомление от куратора конкурса.

После одобрения заявки каждому участнику конкурса присваивается индивидуальный номер, который будет указан на личном бейдже участника.

Служба косплея имеет право отказать в приеме заявки на участие в конкурсе любому участнику без объяснения причин.

4. ФОРМА ЗАЯВКИ

Заявки следует присылать по данной форме на gen1us90@mail.ru. В теме письма нужно указать: «Фитнес косплей -*имя* — *персонаж*» (пример: «Фитнес Косплей — Андрей — Капитан Америка»)

В теле письма необходимо указать:

- ФИО;
- город;
- контакты: телефон, e-mail, адрес страницы в VK;
- никнейм или имя, под которым участник хочет быть представлен. Должны быть указаны как на языке оригинала, так и в русской транскрипции для правильного произношения;
- рост;
- вес;
- фэндом;
- персонаж;
- если по уважительной причине вы не можете участвовать все три дня, обязательно сообщите об этом;
- помощник, если есть. Помощник допускается только в случае сложного костюма для одиночного участника конкурса. Один участник может заявить не более одного помощника. Помощник проходит на фестиваль по обычному входному билету через вход для косплееров. Для получения пропуска в гримерку помощник должен пройти обязательную регистрацию у службы косплея в день мероприятия;

К письму необходимо приложить:

- фотографию костюма (или фотографию в процессе работы над костюмом);
- вашу фотографию (для оценки физической формы): парни в шортах, плавках; девушки в купальниках;
- изображение персонажа;
- музыкальный файл продолжительностью не более 90 секунд.

Все файлы необходимо прикладывать непосредственно к письму. Ссылки и архивы рассматриваться не будут.

Все вопросы и дополнительную информацию указывайте под анкетой.